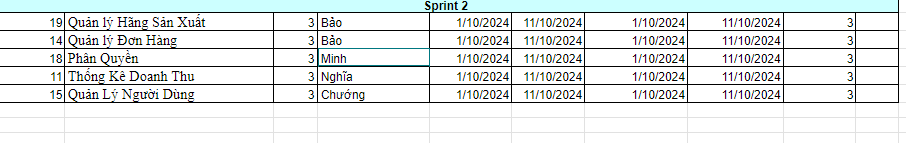
* Sprint Backlog ( Sprint 2 )



1. **( Họp sơ kết Sprint )**

**Sprint meeting ( Sprint 2 ) : report**

Dự án: Phát triển trang web quản lý cửa hàng bán quần áo

Sprint: Sprint 2 (1 tháng 10 - 11 tháng 10)

* Ngày họp: 03/10/2024
* Người tham gia: Product Owner, Scrum Master, Development Team
* Mục tiêu của Sprint: Hoàn thành chức năng: Quản lý Hãng , Quản lý đơn hàng , Phân quyền , Thống kê doanh thu , Quản lý người dùng
* Các nội dung đã thảo luận:

Backlog đã chọn:

* + Quản lý Hãng sản xuất (User Story 19)
  + Quản lý Đơn Hàng(User Story 14)
  + Phân Quyền(User Story 18)
  + Thống Kê Doanh Thu(User Story 11)
  + Quản Lý Người Dùng(User Story 15)

Kế hoạch cụ thể:

* Ngày bắt đầu: 1 tháng 10
* Ngày kết thúc: 11 tháng 10

**Sprint summary ( Sprint 2 ) : report**

Dự án: Phát triển trang web quản lý cửa hàng bán quần áo

Tóm tắt Sprint:

* Mục tiêu của Sprint: Hoàn thành chức năng: Quản lý Hãng , Quản lý đơn hàng , Phân quyền , Thống kê doanh thu , Quản lý người dùng
* Kết quả: Đã hoàn thành 5/5 user stories
  + Quản lý Hãng sản xuất (User Story 19)
  + Quản lý Đơn Hàng(User Story 14)
  + Phân Quyền(User Story 18)
  + Thống Kê Doanh Thu(User Story 11)
  + Quản Lý Người Dùng(User Story 15)

Các chỉ số Sprint:

* Story points hoàn thành: 12/22 (70%)
* Thời gian thực hiện: Đúng hạn (ngày kết thúc: 10/10/2024)

1. **Sprint Review**

Ngày tổ chức: 11/10/2024  
Thời gian: 16:00 - 19:30  
Địa điểm: Phòng họp 501 / Trực tuyến qua Zoom  
Người tham gia:

* Product Owner: Trần Nguyễn Quốc Bảo
* Scrum Master: Hồ Bình An
* Development Team: Nguyễn Văn Chướng , Nguyễn Hoàng Minh , Nguyễn Minh Nghĩa
* Bên liên quan: Khách hàng đại diện (Công ty ABC)

a. Mục tiêu của Sprint 2:

* Mục tiêu của Sprint 2 là phát triển và hoàn thiện các tính năng cơ bản bên phía Admin quản lý :
* Quản lý Hãng sản xuất (User Story 19)
* Quản lý Đơn Hàng(User Story 14)
* Phân Quyền(User Story 18)
* Thống Kê Doanh Thu(User Story 11)
* Quản Lý Người Dùng(User Story 15)

b. Kết quả Sprint 2:

* Hoàn thành :
* Quản lý Hãng sản xuất (User Story 19)
* Quản lý Đơn Hàng(User Story 14)
* Phân Quyền(User Story 18)
* Thống Kê Doanh Thu(User Story 11)
* Quản Lý Người Dùng(User Story 15)

c. Kết quả cho Sprint tiếp theo:

* Hoàn thiện tính năng đăng nhập admin
* Hoàn thiện tính năng đăng xuất admin
* Hoàn thiện tính năng Xem Thống Kê doanh thu
* Phát triển tính năng quản lý Gửi hóa đơn về Gmail
* Phát triển tính năng Xem tin tức - sự kiện

1. **Sprint Retrospective**

Ngày tổ chức: 12/10/2024  
Thời gian: 9:30 - 12:30  
Địa điểm: Phòng họp 501 / Trực tuyến qua Zoom  
Người tham gia:

* Scrum Master: Hồ Bình An
* Development Team: Nguyễn Hoàng Minh , Nguyễn Minh Nghĩa , Nguyễn Văn Chướng

a. Những điều làm tốt ở sprint 2

* Sự phối hợp hiệu quả: Các thành viên đã phối hợp chặt chẽ, giúp giải quyết các vấn đề phát sinh một cách nhanh chóng

b. Những vấn đề gặp phải:

-Chưa tối ưu hóa được code và vẫn chưa khắc phục được các lỗi liên quan tới phần Html và Css

c. Đề xuất cải thiện

* Cần phân bổ thời gian hợp lý trong quá trình code.
* Khi gặp vấn đề phát sinh hoặc không hiểu code cần tìm hiểu tư liệu hoặc nhờ sự giúp đỡ từ các thành viên để hoàn thành tiến độ.

d. Hành động cải thiện cho Sprint tiếp theo

* Phân chia đồng đều công việc cho các thành viên.
* Scrum Master (Hồ Bình An) và Scrum Owner (Trần Nguyễn Quốc Bảo) phải hỗ trợ và đưa thêm ý kiến nhằm giúp đỡ các thành viên trong quá trình phát triển phần mềm.